|  |
| --- |
| **http://www.rags.ru/upload/iblock/41c/gerb-ranh_color.png**  Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования  **«РОССИЙСКАЯ АКАДЕМИЯ НАРОДНОГО ХОЗЯЙСТВА И ГОСУДАРСТВЕННОЙ СЛУЖБЫ ПРИ ПРЕЗИДЕНТЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ»**  КОЛЛЕДЖ МНОГОУРОВНЕВОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ |

Отчёт по

Лабораторной работе № 1

По дисциплине «Основы объектно-ориентированного программирования»

Выполнила студентка группы 33ИС-21

Корякова Виктория

Проверил преподаватель:

Гамина Полина Андреевна

Москва, 2024

Цель данной лабораторной работы - создание простейшей программы, с написания, которой начинается изучение практически любого языка программирования, а именно программы, выводящей на экран фразу «Hello, World!». В данном случае код будет выглядеть следующим образом:

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

*Рис. 1. Листинг программы и результат*

**Задания для самостоятельного выполнения**

Составить программу вычисления значений функции y=f(x) при заданном значении x, которое вводится с клавиатуры.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 9 | *y* =*ax* +3,8*tgx*  *cx*3 +*cb* | *a* =1,53  *b* =5,14  *c* =3,97 *x* =7,1 |

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

*Рис. 2. Листинг программы*

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана

Автоматически созданное описание

*Рис. 3. Результат*

Вывод: на этой лабораторной работе мы научились создавать простейшие программы, Hello.java и var9.java. Первая программа выводит на экран фразу «Hello, World!», а вторая вычисляет значение функции y = f(x). На вход программе пользователь должен ввести значение переменной x. Затем программа использует заданные значения коэффициентов a, b и c для вычисления значения функции